Сродство с огнем

Ваши волосы приобретают ярко-красный цвет, а кожа наливается живым румянцем. Вы изучаете заклинание «Перемещение на зеркальный план» и получаете способность «Нагрев». Вы можете использовать заклинания, изменяя тип его урона на Огонь. Если заклинание наносит урон силовым полем или холодом, изменяйте тип урона на огонь обязательно.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ На ЗЕРКАЛЬНЫЙ ПЛАН

*1 круг, призыв*

**Время накладывания**

1 действие

**Дистанция**

Касание

**Компоненты**

В, С

**Длительность**

Мгновенно

Вы и до одного согласных существ, которых вы касаетесь, перемещаются на зеркальный план существования. Вы перемещаетесь в место, соответствующее вашему на текущем плане. Альтернативно, если вы знаете последовательность печатей для круга телепортации на любом плане существования, то можете переместиться к этому кругу.

Нагрев

*Трюк, преобразование*

**Время накладывания**

Бонусное действие / 1 действие

**Дистанция**

Касание

**Компоненты**

В, С

**Длительность**

Конц-я, до 1 мин

Выберите неодушевленный объект в пределах дальности заклинания. Вы нагреваете этот объект. Если вы тратите действие, то вы раскаляете этот объект докрасна. Любое существо, находящееся в физическом контакте с этим объектом, получает 1d6 урона огнем, в момент, когда вы произносите это заклинание. Пока заклинание действует, каждый последующий ход вы можете нанести этот урон в качестве дополнительного действия. Если существо держит или носит на себе объект и получает от него урон, то оно должно сделать успешный спасбросок по Телосложению или бросить объект, если может. Если оно не бросает объект, то получает помеху на броски атаки и проверки параметров до начала вашего следующего хода.

Сродство с холодом

Ваши волосы приобретают белоснежный цвет, а кожа становится бледной. Вы изучаете заклинание «Перемещение на зеркальный план» и получаете способность «Охлаждение». Вы можете использовать заклинания, изменяя тип его урона на Холод. Если заклинание наносит урон силовым полем или огнем, изменяйте тип урона на холод обязательно.

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ На ЗЕРКАЛЬНЫЙ ПЛАН

*1 круг, призыв*

**Время накладывания**

1 действие

**Дистанция**

Касание

**Компоненты**

В, С

**Длительность**

Мгновенно

Вы и до одного согласных существ, которых вы касаетесь, перемещаются на зеркальный план существования. Вы перемещаетесь в место, соответствующее вашему на текущем плане. Альтернативно, если вы знаете последовательность печатей для круга телепортации на любом плане существования, то можете переместиться к этому кругу.

Охлаждение

*Трюк, преобразование*

**Время накладывания**

Бонусное действие / 1 действие

**Дистанция**

Касание

**Компоненты**

В, С

**Длительность**

Конц-я, до 1 мин

Выберите неодушевленный объект в пределах дальности заклинания. Вы охлаждаете этот объект. Если вы тратите действие, то вы замораживаете этот объект. Любое существо, находящееся в физическом контакте с этим объектом, получает 1d6 урона холодом, в момент, когда вы произносите это заклинание. Пока заклинание действует, каждый последующий ход вы можете нанести этот урон в качестве дополнительного действия. Если существо держит или носит на себе объект и получает от него урон, то оно должно сделать успешный спасбросок по Телосложению или бросить объект, если может. Если оно не бросает объект, то получает помеху на броски атаки и проверки параметров до начала вашего следующего хода.